# Clases del videojuego

Bola

* Función: es el proyectil lanzado al enemigo.
* Atributos: posición (x,y), dimensiones (radio), velocidad, angulo.

Enemigo

* Función: es el objetivo a destruir por el jugador.
* Atributos: posición (x,y), dimensiones (largo, ancho).

Bloque

* Función: impide el paso de la bola.
* Atributos: posición (x,y), dimensiones (largo, ancho).

Lanzadora

* Función: lanzar la bola
* Atributo: Atributos: posición (x,y), dimensiones (largo, ancho).